**Dupla: Milene Bohomol; Carolina Aizawa**

**Torne Isso Ágil**

|  |
| --- |
| **Valor Ágil #1: Indivíduos e interações**  A gerente de projeto está atualizando atendimentos no Jira para um sprint futuro no qual a equipe de desenvolvimento construirá uma página inicial para um website de e-commerce. Depois que os atendimentos são criados e distribuídos no Jira, a gerente de projeto presume que a equipe verá as atualizações, lerá os atendimentos e será capaz de fazer seu trabalho.  **Como tornar ágil:**  A gerente de projeto deverá delegar os próximos passos para a equipe assim que os atendimentos forem criados e distribuídos no Jira.  Depois de informado, estipular um prazo para conclusão de todos os itens listados.  Fazer checagens com a equipe em relação ao trabalho, se estão com alguma dificuldade e se precisam de suporte. |
| **Valor Ágil #2: Software em funcionamento**  Está quase o fim do sprint e a equipe está se preparando para cortar um lançamento para realizar uma demonstração durante a retrospectiva do sprint. Um dos desenvolvedores/as da equipe tem três atendimentos restando, todos eles pequenas correções de funcionalidade. No entanto, ao invés de encerrar esses atendimentos, o desenvolvedor decide que é importante anotar os requisitos técnicos para o lançamento antes.  **Como tornar ágil:**  O/A desenvolvedor/a deverá fazer testes a fim de verificar se as correções de funcionalidade deram certo, com base nos requisitos técnicos. |
| **Valor Ágil #3: Colaboração com o cliente**  Uma grande empresa de tecnologia acabou de fechar um negócio para criar um novo website para um grande cliente. No contrato inicial, o cliente forneceu muitos dos detalhes sobre como queria que o website fosse, além das principais características que ele considerava serem necessárias. Dois meses depois, quando o site foi concluído, a equipe realizou demonstrações do website para o cliente e o cliente ficou muito desapontado.  **Como tornar ágil:**  A equipe deverá entender melhor a necessidade do cliente e os detalhes do projeto. Para que quando o website estiver pronto, o cliente fique satisfeito. |
| **Valor Ágil #4: Responder as mudanças**  Uma equipe de desenvolvimento tem a meta de criar uma interação digital de alta fidelidade que possa ser usada para exibir infográficos móveis no website de um cliente. Infelizmente, uma dos principais desenvolvedoras do projeto pegou uma gripe e perderá o restante do sprint. A equipe decide adiar os atendimentos da desenvolvedora para o próximo sprint, quando ela deve estar de volta ao trabalho. A equipe termina o sprint atual, mas um aspecto essencial do infográfico de alta fidelidade está incompleto devido à ausência da desenvolvedora.  **Como tornar ágil:**  A equipe deverá esperar a desenvolvedora, que é fundamental no desenvolvimento, melhorar da gripe, para que o projeto fique completo. |

